

今のところ他の戦力は確認されていない。

輸送車輌を含む撤金での學順を

目指してくれ

汎用複数兵器 ヴァンファー を 駆り、作戦を運行する人気シミュ レーションFPG「プロントミッショ ンJシリーズ。胴体、腕、胴など のパーツを付け替えて、オリジナ ルのヴァンファーをセッティング する楽しさ。そして、戦場で揺か れる重摩でドラマチックな物類が

▼日軍フェイズと政軍フェイスで交互にユニ

多くのユーザーを終了した作品が そんな人気シリーズのケータイ アプリ版である「フロントミッショ ン20891が、ニンテンド-DSIJE 植されることが決定! 今回は そのニンテンドーDS版の世界的で やシステムとともに、開発体への インタビューをお届けしていこう。





見しむことができる。



ケータイアブリでのみ描かれた「フ ロントミッション2089 が、ニン テンドーDSで楽しめるように!!



95年にスーパーファミコンで免売された。5 リーズ第1作「フロントミッション」。主人公た ちが探るヴァンツァーという汎用機動兵器や 魅力溢れるキャラクターたちが描く哲学ドラマ が人気を博した作品で、さまざまなハードでシ リーズが展開された。本シリーズの最大の特徴 は、その世界政策や 更が、シリーズを通して UU-HUEL これにより、従来ユー ザーはより 19入することができ、 未体制の に発売されているタ



しもともとケータイで配信されていた『フ ロントミッション2089』(以下、「2089」)で すが、ニンテンドーDSへ移植されることに なった経緯というのは?

坂本幸一郎(以下、坂本) まず、ケータイ アプリ版がそもそも始まった理由からお話し ますと、「フロントミッション」という作品を、 いろんな方に遊んでいただきたかったという ことがあります。そうするには、多くのハー ドで出したほうがいい、ということでケータ イアプリ版の開発が始まりました。

—なるほど。これは成功したのでしょうか。 坂本 アプリは成功しましたが、予想と少し 違った部分がありました。ファンの方のアン ケートを見ると、推帯電話ではゲームをあま

かったんです。た ションノシリーズの 組み込まれた作品 ですの という声も多かっ ひ何らかの形で遊 んでいき でニンテンドーDS に移植す した。

グラフィックがかなり 変わったということですが。

坂本 ケータイで遊ばれた方にも、もう一度 2089年の物語を楽しめるようにして、プレイ したことのない方にとっては新しい物語とし て楽しんでもらえるようにしたかったんです。 であれば、見た目から全部変えて、まったく 新しいものにしたいな、と。そこでまず絵柄

その際には土田に「ここまで変 77と相談しましたけど(笑)。 Ment 版本さんから土田さ まれているんでしょうか?

帽たちにもさまさ

N. 土田) そうですね。席が 問って、容常によく聞きに来でく 見がはりも「フロントミッショ というのを重く受け止めていて、 うした変えてもいい」ということ とがあるくらいです。

売付か(笑)。シナリオに関して 見られているんですよね?

祖れています。ケータイアプリは、 総と1ヵ月に3本の配信が限界で、 ぴがんです。でも、ニンテンド

まとめてプレイできるので長 張れるんです。だから、ケータイ

土田さんはシナリオに関して、要望を伝 えたりされているんですか?

[2089]に関しては、ケータイで配信 を始めるときに、どういう世界観で始めるか ということを濃く話したんですね。そこでい ろんな決めごとや、物語の続きになる[フロ



OCU信息を呼のヴァンツァー

(WAP)バイロットで、本作の1 LOCAS, WAPKICO TE

> まの話ではなくて、もっと大きな 「み込んでしまおうと考えてシナリオ しをしました。エンディングが大幅 に変わるということはないのですが、途中の 話がまるで変わったりしています。1本のゲ 一ムとして楽しめるようにアレンジを施し た、というイメージですね

島では国情での小様り他、小が後日 MODGUL USNE 187 MORE X STATE

両面はこの地を証明するかのようい

6

語の舞台は原型の第二人フェン第二人ではモンジ

8(0CU)2-3-3/42/1288 (88 /8

り合いが確保している。物質はシワーズ(を取り)

大公であるストームが取りるのの以来があるのか

PURCENTUR. TORORDORN BUT

●個兵国所では、田田の中間とも中国を

者と会談であるぞ、ことで開発するの

◆協力的ですマイダ、事件に登場のある。

自分たちの兵力の地理を行い

T

シトミックランダーファ の世界との独合性と **75. 心秘**在集集公司 9470101110 KIND OF THE PARTY OF

イトルで

全面様き直しだけでなく、シナリ

物間を盛り上げていくぞ。 各所で挿入される!!

がオイベント画面が

ストーリーを盛り上げる!!

化の一部を紹介していくぞ。また、 主人公の頼れる仲間も公開しよう。

ゆえにアクの強し収責たちに苦労さ かられている。 しかし本人も、かな りの道家という一張を持つ。WAP/C イロットの能力は、万里タイプだ。



















はどに適盟が



★ときに突拍子もない発言をすることも。 んなところが、彼女の魅力なのかも?

新要素追加&操作性の見直し

ケータイアブリ版にはなかった新要 素は追加されているのでしょうか? 版本 バトルに関しては新システムを用 登しています。今回公開された画面の中



に、謎の画面があると思いますので、そ ちらを見てご想像ください(笑)。「IST」 とはひと味違う戦いを楽しめると思いま す。また、画面を見ていただくとわかる んですけれども、かなりタッチペンで操 作しやすくなっています。前回の反省点 として、街の中と観闘中とで、十ポタン とタッチベンとを使い分けたほうが遊び やすかったということがありまして。前 作のままでは不便なので、どちらの操作 方法でも快適にプレイできるように調整 をしました。ほかにも装備していないパ ーツを一覧で並べて売れるようにしてい たり、細かいところで遊びやすさを追求 したシステムにしていますね。



さはあるのでしょうか? でいて対域を選んでいただいて らいたら、今回はごめんな さんなります。 容量の問題も がども、対戦の要素は省きまし 派とは主張しんでもらおうと まれるのポリュームを増やす

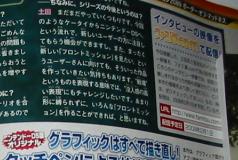
たっています。 が出されくらいのものに? リュームは[IST]の2シナリオを合 13 さらに分岐があるので

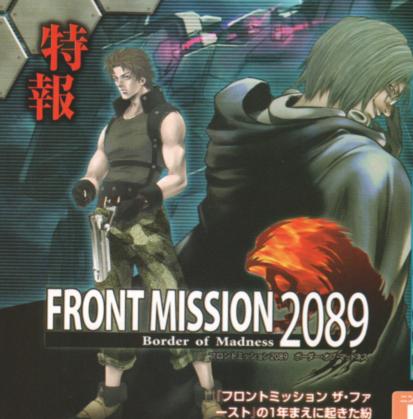
ストーム隊の隊員

展記庁は、開気でサバ

過度の様を思い出しちまったな。

土田 まだまだやっていくつもりです。 待 のようなケータイからニンテンドーDBへ という流れで、新しいユーザーの方に注目し てもらう機会ができますし、また、まった(新レい「フロントミッション」を見たい。とい うユーザーさんに向けても、そういった作品 を作っていきたい気持ちもあります。 寛孝 というものを表現する意味では、「別しるの い表現にもチャレンジしたいです。あまり 形に縛られずに、いろんな「フロントミック ョン」を作ることができれば、と思いますな。





人気シミュレーションRPC 『フロントミッション』シリー 最新作がいよいよ発売



'95年にスーパーファミコン 場した「フロントミッション 年に渡って多種多彩な家庭 機に登場し、人気を博してき リーズの最新作が、この「フロン ミッション2089 ボーダー・ファ マッドネス」だ。プレイヤーは の契約金で雇われた流浪の "ストーム"となり、戦場である マン島にやってきた傭兵たち 隊を結成。ハフマン島に巣電子 対勢力と死闘をくり広げるのだ。



ハフマン島の覇権を狙う軍隊と 謎多き漆黒の集団ヴァンパイアズ

ハフマン島でニューコンチネント合衆国 軍と対峙するオシアナ共同連合(以下、 O.C.U.軍)。雇われの身となったストー ムは、ヴァンツァーの戦闘経験が豊富で、 近距離攻撃が得意な傭兵だ。司令官ファ ルコンから隊長に任命され、ヴァンパイ アズなどの敵対勢力と戦う。

ンバーズ"と呼ばれ、他勢力に恐れられている。



争を描いた傭兵たちの物語!

ゲーム中盤からストーム隊の前に現 れる集団"ヴァンパイアズ"。彼ら専 用の人型戦闘兵器"ヴァンツァー"は、 ストーム隊のヴァンツァーとはケタ 違いの戦闘能力を持っているのだ。



ミッションクリアーで得た報酬を 貯めてヴァンツァーをカスタマイス



司令官ファルコンから与えられたミッション をクリアーすると、ストーム隊に報酬が入る これを基に、セットアップ画面でより高性電 なヴァンツァーのパーツを購入するのだ。



HOP:パーツの売買 ※♥;パイロット変更 ■R:部位変更 START:ソート表示

↑報酬で高性能パーツを購入し、組み込ん でいくことで勇ましいヴァンツァーになる。

胴体パーツを重視せよ!

ヴァンツァーは基本的に胴体、腕、脚 パーツで構成されており、手や肩部分 に武器を搭載。胴体、腕、脚にはそれ ぞれHP(ヒットポイント)があり、敵の 攻撃でHPがゼロになると破壊される。 万が一胴体のHPがゼロになると、ほ かのパーツが無事でもそのヴァンツァ 一は破壊されたことになってしまう。



↑敵とのレベル差があるほど胴体に被 弾。防御力の高いパーツを装着しよう。

ミッション1から3でヴァンツァーの 効率的な動かしかたを覚えよう

ミッション1 ストームから近い位置にいる敵から順に倒そ

を倒したら、フィールドの左側にいる敵 に向かって移動。ストームに向かってき た敵をレインとともに倒していこう。ス トーム隊のヴァンツァーと敵との間合い が遠い場合、敵は一切行動を起こさない。 この現象を利用して、フィールドの右上 にいる敵を最後に仕留めればいいぞ。



↑隣りにいる味方ヴァンツァーのHPを回復 してあげることも可能。状況に応じて使う。

回復アイテムを標準装備 していることを忘れるな

出撃まえにファルコンから言われて るヴァンツァーには、回復アイテムの "リペアS"が4つ標準搭載されている。 このことを忘れてしまうと、最初の ミッションで腕や胴体を破壊される という失態を演じてしまうぞ。HPが 15以下になったら、すかさず使おう。

ハフマン島のO.C.U.軍に着任したスト ームが、演習場"キルハウス"で実弾訓 練をするところからゲームがスター ト。ここでは、序盤の3つのミッショ ンについて攻略法を伝授していこう。

ハル限の戦闘で ポイントBへ

下士官が率いる3体のヴァンツァーとの演習 ステージ。ストームを攻撃するヴァンツァー はO.C.U.軍のものなので、破壊すると修理費 が発生するので注意。最初のフェイズでは、 スタート地点から見て右側にある砂袋の後方 に移動。敵との間合いを取りつつ、自分から 敵を攻撃しないようにポイントBへ向かう。



↑敵への攻撃で立ち止まることなく進むことが大 事。敵ヴァンツァーの胴体破壊だけは避けたい。

ミッション3 複数の敵を相手にしない

向かってくる敵から攻撃し



大回りしてオッドアイを

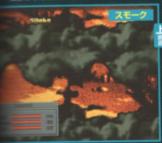


ゲリラ、軍人、武器開発業者、政治家……。カオス

アイテムを積極的に活用できれば強敵も怖くない!!

■ 事で購入できるアイテムは、HPを回 **するものだけではない。ここで紹介する** アイテムは、ヴァンパイアズに代表される が出現するミッションで多用するもの

■■の機体周辺に黒い煙幕を発生させる。 中率を大きく下げる効果がある。



監御力を大きく下げる。対ヴァンバ 運動で重宝するアイテムだぞ。



ばかりだ。基本的にアイテムは4つまで搭 載できるが、ゲーム後半から登場する背中 に装着するパーツを搭載すれば、持てるア イテムの数を増やすことができるぞ。





↑味方の機体周辺に鉄粉を降り注ぐ。ミサイル攻撃の的 中率を落とす効果がある。最初のフェイズで使おう。

レベルが上がればスキルを覚えられる

Link Attack(リンクアタック)で強敵をなぎ倒せ!!



↑スキルを覚える場面では、複数あ るスキルの中からひとつだけ選べる。

味方のヴァンツァー2機で敵1機を連続攻 撃できるスキルが、このリンクアタックだ。 このスキルを発動させるためには、攻撃タ イブの違うヴァンツァーどうしでないとダ メ。遠距離攻撃と格闘攻撃なら発動するが、 2機とも遠距離攻撃の場合は発動しないぞ。

隊員が戦闘で得た経験値が一定数貯ま るとレベルアップする。高いレベルに達 すると、戦闘中にランダムで発動する "スキル"を覚えられるのだ。 パイロット ステータス画面で確認できる戦闘ごとの 経験値によって、覚えられるスキルが違 ってくる。ただし、スキルは毎回発動す るわけではないので注意しよう。

胴体を狙えば1 両手に近距離

弾を複数発射 きに、発射す 両手に格闘副

Double

た敵は、回復

敵よりも先に





ヴァンツァーから攻撃を開始。



ミッション3 複数の敵を相手にしない戦法を探れ

向かってくる敵から攻撃しろ



4体の敵を相手に戦う演習。 この演習で出会う遠距離攻撃 を得意とするオッドアイと、 格闘攻撃が得意なチャンプが 演習終了後にストーム隊へ配 属される。フィールドの中央 へ不用意に移動すると、一度 のフェイズで複数の敵から攻 撃されるので、危険な状況に なってしまうぞ。1機ずつお びき寄せながら攻撃しよう。

←この演習でも最初は砂袋の後方 に移動。ストームに向かって来た 敵から、順に攻撃していこう。

し回りしてオッドアイを





← ↑ 2機破壊したら、フィールドの右側へ壁 に沿うように移動。オッドアイを攻撃。

闘技場でガッポリ稼ぎたいのなら 相手の武器と属性防御に注目せよ!

ミッション3をクリアーすると、基地内の闘技場が使えるよ うになる。対戦相手の倍率が高いほど強敵となり、格納庫で 購入できる武器では奇跡的な展開にならない限り勝てない。 戦う相手の武器に合った防性防御に変えてから出場しよう。

➡闘技場が開場した 直後はストームで出 場すうと勝ちやすい。 属性防御を耐衝撃属 性に変更してから、 この敵と戦うのだ。





↑→掛け金は上限の500ハフマ ンS。勝てば配当金だけでなく 経験値も入る。稼いだ資金で、 高性能なパーツを購入しよう。



属性防御は全部で3種類 これを知らなきゃ生き残れない!!

防御属性とは、属性と同じ攻撃を受けた際にダメージを大きく軽減してくれる装甲のことだ。たとえば、ミサイルランチャーを搭載している敵が多く出現するミッションでは、ミ

耐炎熱属性

・爆風に対して高い防御力を発揮 イルや火炎放射攻撃に耐性がある。

耐衝擊属性

ットガンや格闘武器に対して防御 ある。戦場で使う機会は少ない。

渦巻〈ハフマン島で生き残るには?

ストーム隊よりも機体数の多さで勝負 してくる敵部隊を全滅させる基本的なテ クニックを紹介しよう。敵の行動パター ンさえ把握すれば、負けることはない!

で得た経験値が一定数貯ま アップする。高いレベルに達 中にランダムで発動する えられるのだ。 バイロット 面で確認できる戦闘ごとの って、覚えられるスキルが違 ただし、スキルは毎回発動す ないので注意しよう。

Duel

パーツごとに狙いを定めて攻撃できる。 胴体を狙えば1ターンで破壊することも 両手に近距離攻撃用の武器がある場 Switch

合、1ターンで2度攻撃できる 弾を複数発射する武器で射撃したと

きに、発射する弾数を増やす 両手に格闘武器を装備している場 Double

合、1ターンで2度攻撃できる 殴った敵を気絶させられる。気絶し Stun

た敵は、回復するまで何もできない 敵よりも先に攻撃。攻撃しようとした 武器を持つ敵の腕を破壊できることも

ゲーム序盤で拾うことができる**アイテム情報**をお**届**け

ミッションによっては、特定の場所 で行動を終えると足下にあるアイテ ムを入手できる。この手段で得たパ 一ツは格納庫で売られていない貴重 な物が多く、装備することで戦闘を 有利に進められる。ここでは、ヴァ ンツァーの残骸が散乱しているミッ ション11と、散乱した6つのコンテ ナを回収するミッション14のアイテ ム情報について、すべて教えるぞ!



↑ミッション11では、一見何もなさそう な場所にアイテムが落ちているのだ。

↓ミッション14では、ストーム隊をふた 手に分けてコンテナを全部回収しよう。



で強敵をなぎ倒せ!!



★サリンクアタックを発動した ヴァンツァーから攻撃を開始

攻撃力も格段に上昇!



ミッションロ 渓谷の激戦

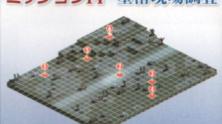
このミッションに行くためには、 ミッション10で"橋の修復工事の 防衛"を選択する必要がある。 DハスキーMK.IV ボディ+1 備考 防25 HP51 出165 重30 RIM-3 グレネード+1

攻=攻撃力 防=防御力 的=的中率 弾=弾薬数 出=エンジン出力 ■=パーツの重量 =移動力

攻1×14 的58 射程1-4 弹

0アイビス ライフル+1 攻1×24 的76 射程2-3 列

ミッション14 墜落現場調查



①モスVR.5 ボディ+1:胴体 助31 HP66 出220 重40

のクラブサン レッグ+1:脚部 防33 HP48 移16 重38

OF-2ロングトンファ+1:手武器 攻1×27 的80 射程1 弾。

()アシッドボム:アイテム

のガルボMRX アーム+1: 腕 防29 HP42 的68 重28

()スモークグレネード:アイテム